

# LOGISTICA

## CONVIERTA UN TRANSPORTE ESTANDAR EN UN TRANSPORTE MULTI-TEMPERATURA

*La máxima utilización del vehículo de carga es el desafío de cualquier empresa de logística. Y si ese envío, además, permite la combinación de diferentes productos y temperaturas, aislados en sectores estancos, el logro es definitivo.*

*Por medio de Contenedores Isotérmicos, un transporte estándar se puede transformar en un sofisticado transporte multi-temperatura.*

*Los Contenedores Isotérmicos HUARPE permiten sectorizar la carga por temperatura, pudiendo transportarse, en un mismo vehículo, productos a temperatura ambiente, productos calientes, frescos, congelados, súper-congelados y ultra-congelados, lográndose una optimización del transporte.*

*Cualquier vehículo de carga puede transformarse en un óptimo transporte multi-temperatura sin invertir en costosos equipos de refrigeración ni divisores térmicos, librándose de gastos de mantenimiento del equipamiento de refrigeración y de riesgos en la pérdida de la carga por ruptura de la cadena de frío, provocada por la falla de este equipamiento.*

*Así mismo, este sistema es altamente flexible ya que no se deben programar áreas físicas fijas dentro del vehículo, para determinadas temperaturas controladas, sino que los Contenedores Isotérmicos crean áreas dinámicas estancas, adaptables a las distintas temperaturas y cantidad de productos a trasladar en cada envío, lográndose una optimización del espacio de carga de vehículos de transporte (camiones o camionetas) debido a la posibilidad de utilización de diferentes medidas de contenedores adaptables a la carga a transportar y al espacio disponible en el vehículo elegido.*

*Temperaturas controladas de Transporte:*

*Temperatura de calientes: 70°C a 100°C*

*Temperatura ambiente: 25°C*

*Temperatura de frescos o refrigerados: 2°C a 8°C*

*Temperatura de congelados: (-2°C) a (-10°C)*

*Temperatura de súper-congelados: (-18°C) a (-25°C)*

*Temperatura de ultra-congelados: (-50°C) a (-80°C)*



Dto. Técnico de ENKEL S.R.L.